

# Diskuse s uživatelem:Sedlarmartin



## Vítáme Vás ve WikiSkriptech,

ve světě, který vzniká spoluprací. Tvořte ho s námi.

### Jak začít?

- Se začátky ve WikiSkriptech Vám poradí nápověda.
- Potřebujete-li si nanečisto vyzkoušet editace, můžete využít svoje Pískoviště.
- Jestliže Vám něco nebude jasné, bez obav se zeptejte na stránce Ptáte se.
- O spolupráci můžete požádat i mailem redakce@wikiskripta.eu (mailto:redakce@wikiskripta.eu), nebo napsat vzkaz na diskusní stránku někoho z redakce.

### Nebojte se editovat!

I kdyby se Vám to hned napoprvé nepovedlo, redaktoři Vám s pochopením pomohou.

**Přejeme Vám příjemnou práci s WikiSkripty a pěkný den!**



Kotletka -- redakce WikiSkript 26. 10. 2011, 17:26 (CEST)



## Kontrolujte, prosím, články!

### Vážený pane inženýre,

jako odborníkovi jsme Vám zpřístupnili tlačítko  **Kontrola** nad editačním oknem. Pomocí tohoto tlačítka můžete články ze svého oboru, které považujete za kvalitní a věcně správné, označit jako **zkontrolované**. Dáte tím studentům najevo, že mohou daný text bez obav použít při svém studiu.

### Je to jednoduché!

Chcete-li označit článek jako zkontrolovaný, klepněte na záložku **editovat**. Až se otevře editační okno, umístěte kurzor na začátek článku, otevřete nabídku **Kontrola článku** a stiskněte tlačítko .

### Tlačítko se Vám nezobrazilo?

Pokud tlačítko nad editačním oknem nevidíte, je třeba ještě obnovit vyrovnávací paměť Vašeho prohlížeče (obvykle stisknutím **Ctrl+F5** nebo **Ctrl+R**).

### Nápověda

Stručný návod pro kontroly článků naleznete v nápovědě, podrobné informace si můžete přečíst v manuálu, zejména v sekci Pokyny pro učitele provádějícího kontrolu.

### Děkujeme Vám za pomoc při zlepšování WikiSkript!

Pokud budete potřebovat s čímkoli pomoci, neváhejte kontaktovat redakci (mailto:redakce@wikiskripta.eu).

**Věříme, že se pro Vás WikiSkripta stanou užitečným nástrojem.**



MUDr. Martin Vejražka, PhD. -- redakce WikiSkript 27. 10. 2011, 12:48 (CEST)

Refresh page

New thread

New comment

New comment

Send

Cancel

