

Fórum:Tvorba kvízů v LMS Connect

Tvorba Kvízů v LMS (https://cs.wikipedia.org/wiki/Learning_Management_System) **Connect** (<http://www.adobe.com/products/acrobatconnectpro/>): Návod na tvorbu kvízů v LMS Connect

Podmínky tvorby kvízu

1. Vytvořený účet na Connect 1LF UK (<http://el.lf1.cuni.cz>) (pokud účet nemáte, obraťte se na Oddělení podpory E-learningu (<http://whois.cuni.cz/cgi-bin/who/.cs?db=uk&back=http%3A%2F%2Fwhois%2Ecuni%2Ecz%2F&ask=!UK.9616>)).
2. Nainstalovaný program Microsoft PowerPoint (<https://cs.wikipedia.org/wiki/Powerpoint>) a doplněk Adobe Presenter (<http://www.adobe.com/products/presenter/>). (Máte-li Microsoft PowerPoint bez doplňku Adobe Presenter, je možné jej stáhnout zde (<http://el.lf1.cuni.cz/common/producer/BreezePlugin.exe>)).

Postup při tvorbě kvízu

1. Otevřete prezentaci v programu PowerPoint (PPT soubor (<https://cs.wikipedia.org/wiki/PPT>)).
2. Z menu Adobe Presenter vyberte **Quiz Manager** [1] (<http://wiki.lf1.cuni.cz/images/1/19/Connect01.jpg>). (Pokud je vaše prezentace nová, musíte ji nejprve uložit.)
3. V Quiz Manager klikněte na **Add New Quiz**[2] (http://wiki.lf1.cuni.cz/images/8/8a/Add_new_quiz.jpg) (přidat nový kvíz).

TIP: Pokud používáte Microsoft (<https://cs.wikipedia.org/wiki/Microsoft>) Office (https://cs.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Office) XP, kvíz se vygeneruje po prvním snímku prezentace. V prezentacích, které jsou vytvořeny v jiné verzi než Microsoft Office XP, se kvíz generuje za první vybraný snímek. Kvízy vytvořené v pořadí druhé a další jsou automaticky řazeny za předchozí kvíz.

4. V okně **New Quiz** (Nový Kvíz) přijměte implicitní jméno, nebo do textové kolonky „Name“ napište nové.[3] (http://wiki.lf1.cuni.cz/images/8/81/New_Quiz.jpg)
5. Z rolovacího menu „**Required**“[4] (<http://wiki.lf1.cuni.cz/images/b/be/Required.jpg>) vyberte jednu možnost způsobu procházení kvízu. *Příklad: Můžete si vynutit průchod kvízem, nebo můžete povolit přeskakovat kvízy.*

Vyberte z následujících možností:

Optional / Možnostní

Student může kvíz zkusit, ale není nutný k dalšímu postupu prezentací.

Required / Požadovaný (nucený)

Student musí kvíz alespoň zkusit. Pokus kvízu je definován jako odpověď (výběr, nebo vepsání odpovědi a stisk tlačítka Submit /Odeslat) na alespoň 1 otázku v kvízu. Jednoduché prohlížení otázek se nepovažuje za pokus. Dokud student neodpoví alespoň na jednu otázku v kvízu, není mu dovoleno pokračovat v prezentaci.

Pass Required / Nutné testem projít

Student musí testem úspěšně projít pro další postup v prezentaci. Pokud vyberete tuto možnost, veškerá navigace na všechny snímky následující po konci kvízu jsou zakázány do doby, než student projde testem a nabude skóre.

Answer All / Zodpovědět Vše

Student musí odpovědět na všechny otázky. Ty musí být zodpovězeny v pořadí a žádná otázka nemůže být přeskočena.

6. V poli **Settings**[5] (<http://wiki.lf1.cuni.cz/images/0/04/Settings.jpg>) vyberte možnosti, které chcete začlenit do kvízu (stále v okně New Quiz, záložce Quiz Settings).

Allow backward movement / Povolit pohyb na pozadí

(Možnostní) Povolí studentovi kliknout na tlačítko zpět na ovládacím panelu a přesunout se tak zpět. Pokud necháte tuto možnost neoznačenou, student se při kvízu nebude moci vrátit. (Opatření proti zjišťování otázek v testu a vrácení se zpět pro hledání správné odpovědi.)

Allow user to review quiz / Povolit uživateli prohlédnout kvíz

(Možnostní) Na snímku s vyobrazením hodnocení zobrazí volbu Review Quiz / Prohlédnout Kvíz. Student se po kliknutí na toto tlačítko přesune na první otázku v testu a může vidět své odpovědi na každou otázku. Uvidí, zda odpověď byla či nebyla správná a pokud ne, dozví se správnou odpověď. Prohlížení kvízu je čistě informační záležitostí; student již nemůže změnit svou odpověď.

Show score at end of quiz / Na konci kvízu zobrazit body

(Možnostní) Na konci kvízu se zobrazí snímek s body. Je možné upravit zprávy, které se zobrazí po úspěšném, či neúspěšném testu, barvy na pozadí a způsob, jakým se budou body zobrazovat.

Show questions in outline / Zobrazit ukázky v osnově

(Možnostní) Uživatel v Zobrazí jméno snímku s otázkou v osnově.

7. Klikněte na záložku „Pass or Fail Options“[6] (http://wiki.lf1.cuni.cz/images/e/ef/Pass_Fail.jpg).

Specifikujte potřebnou úspěšnost kvízu buď v procentech (80 % nebo více ke splnění testu), nebo v počtu správně zodpovězených odpovědí (8/10 nebo více ke splnění testu). Vyberte akce, které budou následovat když student projde testem úspěšně nebo neúspěšně. *Příklad: Z rolovacího menu v oblasti „If failing grade“ (pokud je test neúspěšný) vyberte Go To Slide (jdi na snímek) pro zobrazení specifického snímku v závislosti na úspěšnosti.*

8. Klikněte na „Add New Question...“[7] (http://wiki.lf1.cuni.cz/images/f/f7/Add_new_qstn.jpg) a přidejte otázky.

9. Klikněte na [OK].

10. Klikněte znovu na [OK].

TIP: Pokud je kvíz vytvořen, můžete přetahovat snímky v Panelu snímků do jiných lokací v prezentaci. (Pokud pohybujete se snímky obsahující kvíz, ujistěte se, že hýbete s celým kvízem. Pohyb jedné otázky z jednoho do druhého kvízu není podporován.)

Postup publikování

1. Klikněte na menu Adobe Presenter a vyberte položku Publish.
2. Na levé straně otevřeného okna překlikněte na ikonu s planetou a titulkem Adobe Connect (publikace prezentace na server). Klikněte na tlačítko [Settings].
3. V nastavení prezentace pojmenujte prezentaci a nastavte atributy. Potvrďte tlačítkem [OK].
4. Klikněte na tlačítko [Server Settings...] a poté v okně na tlačítko [Add] pro publikaci kvízu (obsažený v prezentaci) na server <http://el.lf1.cuni.cz> a zadejte následující:
 - **Name:** Adobe Connect
 - **URL:** <http://el.lf1.cuni.cz>

Potvrďte [OK] a zavřete okno nastavení serveru tlačítkem [Close].

5. Zpátky v okně publikace klikněte na tlačítko [Publish].

Při připojení na server el.lf1.cuni.cz je potřeba se přihlásit. Učiňte tak, nevíte-li si rady s přihlášením, či máte jiný problém s tímto tématem, obraťte se na Oddělení podpory E-Learningu (<http://whois.cuni.cz/cgi-bin/who/.cs?db=uk&back=http%3A%2F%2Fwhois%2Ecuni%2Eczech%2F&ask=!UK.9616>)

TIP: Chcete-li si tvorbu kvízu s publikací na server pouze vyzkoušet, je možné se přihlásit s těmito údaji: **Jméno: tester Heslo: tester**

Klikněte na tlačítko [publish to This Folder], pokud vám umístění vyhovuje, pokud ne, vyberte jiné.

Interaktivní ukázka tvorby Kvízu

Tvorbu Kvízu je možné shlédnout a vyzkoušet ve dvou rozlišeních – 800x600 (<http://el.lf1.cuni.cz/c86/>) nebo 1024x768 (<http://el.lf1.cuni.cz/connect1024/>).

Technická podpora

Oddělení podpory E-Learningu

Tel. +420 224 964 162

e-mail: tomas.nikl@lf1.cuni.cz

Výukový sever Connect na 1LF UK <http://el.lf1.cuni.cz> Oficiální podpora firmy Adobe v anglickém jazyce (http://help.adobe.com/en_US/Connect/6.0/Enterprise/help.html?content=WS3a32668ae8e7984c61736e10b1fbedbaf-7fa6.html)