

# Horopter



**Horopter** (ř. *horos* – hranice a *optēr* – pozorovatel) je tří-dimenzionální křivka, která obsahuje všechny body, ze kterých bude světlo **konvergovat** (sbíhat) do jednoho obrazu. Platí pro jakýkoli **binokulární systém**.

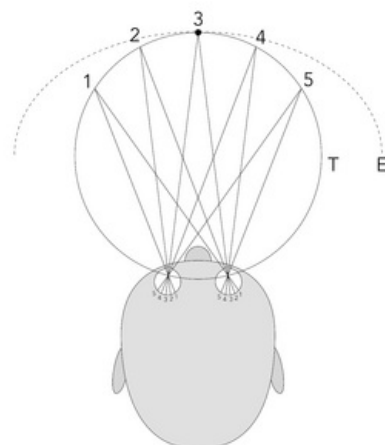
## Odkazy

### Související články

- Oko

### Externí odkazy

► Point Horopter (<https://www.youtube.com/watch?v=cdzUzvzOLjc>) - YouTube prezentace (anglicky)



teoretický horopter T a empirický horopter E, který je mnohem plošší a širší