

# Nápověda: Kvízy

## Základní příkazy

<code>&lt;quiz&gt;</code>	vyjadřuje <b>začátek</b> definice kvízu.
<code>&lt;/quiz&gt;</code>	značí <b>konec</b> definice kvízu.
<code>{Otázka?</code>	je začátek nové otázky. Za otázkou musí být odřádkování.
<code> type="[]"</code>	upřesňuje typ otázky. <code>[]</code> je pro <i>multiple-choice</i> otázku, <code>()</code> je pro otázku s jednou správnou odpovědí.
<code>+</code>	označuje pozitivní odpověď.
<code>-</code>	označuje negativní odpověď.
<code>  </code>	uvozuje vysvětlení za odpovědí.

## Důležité poznámky

- Za každým z výše uvedených symbolů **musí následovat mezera**.
- Počet mezer a volných řádků ve zdrojovém textu není důležitý. Jejich doplněním můžete zpřehlednit zdrojový text.
- Mezi otázkami musí být mezera.

## Jednoduché otázky

Pro vytvoření zcela jednoduchého kvízu bez otázek a odpovědí stačí vložit kód, zobrazený pod tímto textem. Výsledek vidíte napravo od něj. Kód z rámečku můžete zkopírovat, upravit dle potřeby a použít ve svém článku. Nebojte se experimentovat, je to jediná cesta, jak se tvorbu kvízu naučit.

Příkaz `"<quiz>"` dělá následující:

- Vkládá tabulky s možnostmi nastavení kvízu.
- Přidává tlačítko "odeslat" do dolní části textu.
- Přidává tlačítko "shuffle" pro zamíchání otázek mezi sebou, pokud je otázek více a lze je zamíchat.
- Vše mezi příkazy `<quiz>a</quiz>` bude, pokud možno, převedeno na otázky.

```
<quiz>
{Otázka?
|type="()"}
- špatná odpověď
+ správná odpověď
</quiz>
```

→

Point added for a correct answer:

Points for an incorrect answer:

Ignore the questions' coefficients: ☐

Otázka?

☐ špatná odpověď

☐ správná odpověď

Příkaz ***shuffle=none*** odstraní tlačítko *shuffle*, ale ponechá tabulky s nastavením kvízu:

```
<quiz shuffle=none>
Otázka?
|type="()"}
- špatná odpověď
+ správná odpověď
</quiz>
```

→

Point added for a correct answer:

Points for an incorrect answer:

Ignore the questions' coefficients: ☐

Otázka?

☐ špatná odpověď

☐ správná odpověď

Submit

Příkaz ***display=simple*** odstraní tlačítko *shuffle* i tabulku s nastavením kvízu.

```
<quiz display=simple>
{Otázka?
|type="()"}
- špatná odpověď
+ správná odpověď
- špatná odpověď
- špatná odpověď
</quiz>
```



Otázka?

- ☐ špatná odpověď
- ☐ správná odpověď
- ☐ špatná odpověď
- ☐ špatná odpověď

Submit

Otázka může mít **neomezeně odpovědí** jak správných, tak špatných:

```
<quiz display=simple>
{'Multiple-choice' otázka?
|type="[]"}
+ správná odpověď
- špatná odpověď
+ správná odpověď
- špatná odpověď
+ správná odpověď
</quiz>
```



*Multiple-choice* otázka?

- ☐ správná odpověď
- ☐ špatná odpověď
- ☐ správná odpověď
- ☐ špatná odpověď
- ☐ správná odpověď

Submit

Tlačítko **Odeslat**, které kvíz vyhodnocuje, může být určeno pro více otázek. Mezi otázkami lze vložit text.

```
<quiz display=simple>
{Otázka?
|type="()"}
- špatná odpověď
+ správná odpověď
- špatná odpověď
- špatná odpověď

{Text mezi otázkami.}

{'Multiple-choice' otázka?
|type="[]"}
+ správná odpověď
- špatná odpověď
+ správná odpověď
- špatná odpověď
+ správná odpověď
</quiz>
```



**1** Otázka?

- ☐ špatná odpověď
- ☐ správná odpověď
- ☐ špatná odpověď
- ☐ špatná odpověď

Text mezi otázkami.

**2** *Multiple-choice* otázka?

- ☐ správná odpověď
- ☐ špatná odpověď
- ☐ správná odpověď
- ☐ špatná odpověď
- ☐ správná odpověď

Submit

Pokud za otázkou použijete příkaz `||`, tak po vyhodnocení se Vám ukáže **zdůvodnění**:

```
<quiz display=simple>
{Otázka?
|type="()"}
- špatná odpověď
|| Tato odpověď je špatně, protože je špatně.
```

Otázka?

- ☐ špatná odpověď

+ správná odpověď  
|| Tato odpověď je správně, protože je správně.  
- špatná odpověď  
- špatná odpověď  
</quiz>



- ☐ správná odpověď  
☐ špatná odpověď  
☐ špatná odpověď

Submit

Složitější kvíz

Existují tzv. **tabulkové otázky**, u nichž musíte vyplnit všechny odpovědi dle možnosti. V tabulkové otázce může být na jedné řádce **správně jedna** odpověď:

<quiz display=simple>  
{Co se má jíst a pít?  
|type="()"}  
| Snídaně | Oběd | Večeře  
+-- Čaj  
|| Čaj Vás ráno probudí.  
--+ Něco lehkého.  
-+ Svičková na smetaně.  
</quiz>



Co se má jíst a pít?

**Snídaně Oběd Večeře**

- |                       |                       |                       |                      |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----------------------|
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Čaj                  |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Něco lehkého.        |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Svičková na smetaně. |

Submit

V tabulkové otázce může být na jedné řádce **více správných** odpovědí:

<quiz display=simple>  
{Co se má jíst a pít?  
|type="[]"}  
| Snídaně | Oběd | Večeře  
++ Čaj  
|| Čaj Vás ráno probudí a večer uspí.  
++ Něco lehkého.  
++ Svičková na smetaně.  
</quiz>



Co se má jíst a pít?

**Snídaně Oběd Večeře**

- |                          |                          |                          |                      |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|----------------------|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Čaj                  |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Něco lehkého.        |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Svičková na smetaně. |

Submit

Na otázku lze použít i **obrázky**:

<quiz display=simple>  
{ Na kterém z těchto obrázku nejsou oříšky? }  
+ [[Image:Malus-Idared on tree.jpg|100px]]  
- [[Image:Pistachios in a bag.jpg|100px]]  
+ [[Image:P10802511.JPG|100px]]  
</quiz>



Na kterém z těchto obrázku nejsou oříšky?



Submit

Lze zvolit i otázku, jejíž odpověď **se musí napsat**:

```
<quiz display=simple>
{
|type="{}"
Napište jméno Aristotelova učitele
{ Platón }
</quiz>
```



Napište jméno Aristotelova učitele

Submit

Na tzv. **numerické otázky** se odpovídá čísly. Do {} se vloží správná odpověď — buď jedno číslo nebo rozmezí čísel (v takovém případě se bude považovat vše v tomto rozmezí za správnou odpověď). Velikost boxu pro odpovědi lze určit přidáním "\_číslo" do složených závorek (čím vyšší číslo, tím širší box)

**1** Kolik je poslanců v Poslanecké sněmovně ČR?

Narodil se  př.n.l.



**2** Ve kterém roce se narodil Platón?

Narodil se  př.n.l.

Submit

## Odkazy

- <https://en.wikiversity.org/wiki/Help:Quiz#nogo> (anglicky, podrobně)
- <https://www.mediawiki.org/wiki/Extension:Quiz> (anglicky)